

簡単操作ガイド



このガイドは、ご購入時の設定(初期設 定) でニコンデジタルカメラ D70S を で使用になるための簡単な操作説明をし ています。

裏面には付属の Picture Project を使用 して、パソコンに画像を転送する方法に ついて、簡単に紹介しています。

詳しい説明については、使用説明書また は Picture Project ソフトウェア使用説 明書(CD-ROM)をご覧ください。

ビデオケーブル EG-D100

PictureProject ソフトウェア CD-ROM

□ PictureProject ソフトウェア使用説明書

児度調節レバー

マルチセレクター

CF カードカバー

〕USB ケーブル UC-E4.

(CD-ROM)(銀色).

(灰色)

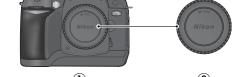
セット内容の確認

箱からカメラと付属品を取り出し、以下のものがすべてそろっていることを確認して ください。

コンパクトフラッシュカード (以下 CF カ-	ードといいます) は別売となっております。
	□ クイックチャージャー MH-18a (電源コード
□ ボディキャップ (カメラ本体に装着)②	/使用説明書付)⑩
□ 接眼目当て DK-20 (カメラ本体に装着)③	□ ストラップ AN-DC1⑪

- □ 接眼目当て DK-20 (カメラ本体に装着).....③ □ LCD モニタカバー BM-5 (カメラ本体に装着) | 簡単操作ガイド(本紙)
- 使用説明書 保証書 アイピースキャップ DK-5.
- □ Li-ion リチャージャブルバッテリー EN-EL3a (端子カバー/使用説明書付).





保証書

















実行ボタン 🖽

CF カードカバー 開閉ノブ 液晶モニタ

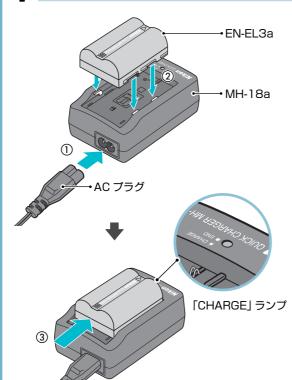
CF カードアクセスランプ イルミネーターボタン 🚳 削除ボタン 🗑 フォーマットボタン FORMATS

ご注意事項ー撮像素子表面ゴミ付着についてー

ニコンデジタルカメラは撮像素子表面に付着するゴミについて、当社の品質基準に基づき製造および出荷しています。 しかし、D70S はレンズ交換方式のため、レンズを交換の際、カメラ内にゴミやホコリ等が入り込むことがあり、 入ったゴミやホコリが撮像素子表面に付着した結果、撮影された条件によっては画像に写り込む場合があります。 カメラ内へのゴミやホコリの侵入を防止するため、ホコリの多い場所でのレンズ交換は避けるようにしてください。 レンズを外してカメラを保管するときは、付属のボディキャップを必ず装着するようお願いいたします。その際、 ボディキャップのゴミやホコリの除去も必ず行うようにしてください。撮像素子表面に付着したゴミは、使用説明書 の 240 ~ 242 ページ「ローパスフィルターのお手入れ」にしたがってクリーニングしていただくか、ニコン サービスセンターにクリーニングをお申し付けください。なお、撮像素子表面に付着したゴミの写り込みは、別売の Nikon Capture 4 (Ver.4.2 以降) や画像加工アプリケーションなどを使って修正することが可能です。

準備と撮影

| バッテリーを充電する



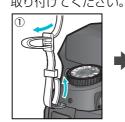
付属のクイックチャージャー MH-18a でLi-ion リチャージャブルバッテリー EN-EL3a(以下バッテリーといいます) を充電します。

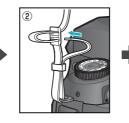
- ●電源コードのACプラグをACプラグ 差込み口に差し込みます(①)。
- ●電源プラグをコンセントに差し込みます。
- バッテリーの▲マークを「CHARGE」 ランプの方向に向け、バッテリーの切 り欠き部分を MH-18a の突起に合わ せて上に置きます(②)。
- バッテリーをMH-18aの「CHARGE」 ランプ側にカチッと音がして止まる までスライドさせます(③)。充電 中は「CHARGE」ランプがオレンジ 色に点滅します。充電が完了すると 「CHARGE」ランプがオレンジ色に点 灯します。

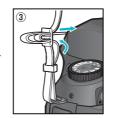
詳細はそれぞれの製品に付属の使用説明

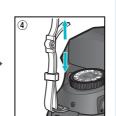
ストラップを取り付ける

ストラップは下図のように取り付けます。カメラボディの2箇所ある吊り環に、確実に 取り付けてください。





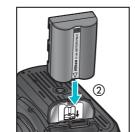




2 バッテリーを入れる

- カメラの電源スイッチを **OFF** にします。
- バッテリーカバー開閉ノブを ② の方向へ押して、バッテリーカバーを開き(①)、バッ テリーをカメラに挿入します(②)。
- 挿入後、バッテリーカバーを閉めます(③)。







バッテリーカバーを開きます。 バッテリーを確実に挿入します。 バッテリーカバーを閉じます。

3日時を設定する

ご購入後、はじめて電源スイッチを ON にすると、液晶モニタに日時設定の選択画面が 自動的に表示されます。次の手順で日付と時刻を設定してください。詳しくは使用説明書 の 16ページをご覧ください。







ご購入後、はじめて電源スイッチを ON にすると、日時設定画面が表示されます。

マルチセレクターの ▶を押すごとに、

「月」「日」「時」「分」「秒」の選択が順

番に切り替わります。それぞれの項目に

ついて、マルチセレクターの▲または▼

で数値を合わせます。

います。マルチセレクターの▲または▼

年月日 2005.02.21

時分秒 10:00:00





日時の設定が終わったら、実行ボタン ■■ を押して、日付と時刻を確定します。 同時に日付設定画面が終了し、液晶モニ 夕が消灯します。

で「年」の数値を合わせます。

日時の設定をキャンセルした場合(実行ボタン 🎟 を押さなかった場合)には、次に 電源スイッチを ON にしたときに、再度、日時設定画面が表示されます。また、 💷 を 押して日時の設定が完了するまでは、表示パネルにクロックマーク CLOCK が点滅し、 撮影や他の設定をすることはできません。

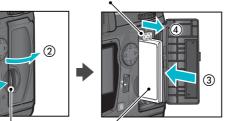
4 レンズを取り付ける



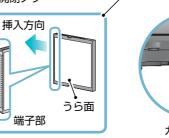
- カメラの電源スイッチを OFF にします。
- レンズの着脱指標とカメラの着脱指 標を合わせ、時計と反対回りにカチッ
- と音がするまでレンズを回します。 ● 絞りリングを最小絞り(最大絞り値) にして、絞りリングをロックします。
- 絞りリングのない G タイプレンズ をご使用になる場合は最小絞りに セットする必要はありません。

5 CF カード (別売) を入れる 接眼目当てを装着した状態で視度調節レバーを スライドしにくい場合は、接眼目当てを取り外

CF カードイジェクトレバー



開閉ノブ



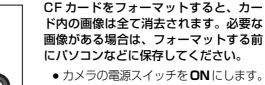
● カメラの電源スイッチを OFF にします。

- ◆ CF カードカバー開閉ノブを右に押 して(①)、CFカードカバーを開き ます(②)。
- CF カード (別売) のうら面を液晶モ 二夕側に向け、奥まで確実に押し込ん でください(③)。正常に挿入される と CF カードイジェクトレバーが出て きて(④)、CFカードアクセスラン プ(緑色)が点灯します。
- 挿入後、CFカードカバーを閉めます。

CF カードスロットは図のように少 し傾いています。CFカードを入れ る場合は、CFカードスロットに沿っ て入れるようにしてください。

6 CF カードをフォーマットする





- カメラ背面の撮影動作モードボタン (■) とカメラ上面のイルミネーター ボタン (***) (formation 印があるボタン) を同時に約2秒間以上押します。表 示パネルとファインダー内表示に **Far** という文字と、撮影可能コマ 数表示の数値が点滅表示されます。
- 再度、📵 ボタンと 🚱 ボタンを同時 に押すと、撮影可能コマ数の表示部 に **Ӻ a ァ** という文字が表示(フォー マット) されます。表示が消えて、 撮影可能コマ数表示に切り替わると フォーマット完了です。

7 撮影モードダイヤルを 🕍 (オート) にセットする



ファインダー内表示

表示パネル

= For =

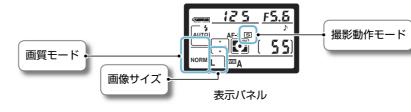
撮影モードダイヤルを 🖀 に合わせます。

● 🔐 では、撮影状況に合わせて各機能 が自動的にセットされるので、デジ タル一眼レフカメラをはじめてご使 用になる方でも簡単に撮影できます。

呂カメラの設定状態を確認する

ご購入時は画質モード、画像サイズ、撮像感度、撮影動作モードが次のように設定されて います。

撮影機能の詳細については、使用説明書をご覧ください。

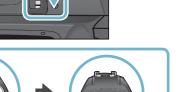


機能	設定	内容
画質モード	NORMAL	通常のスナップ写真などの撮影に適しており、画質と ファイルサイズのバランスに優れています。
画像サイズ	L	3008 × 2000 ピクセルの画素数で記録します。
撮像感度	200	ISO200 に相当する撮像感度で撮影します。
撮影動作モード	S (1 コマ撮影)	 シャッターボタンを押すたびに 1 コマずつ撮影します。

※ 撮像感度は、感度ボタン(**ISO**)を押している間のみ、表示パネルに [☞ [マ゚゚゚゚ 表示されます。

視度調節レバーで視度を調節する





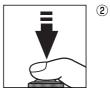
して視度調節レバーをスライドしてください。

視度調節機能によりファインダー内の像を 見やすくできます。

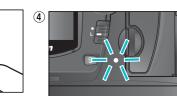
ファインダーをのぞきながらファインダー 内のフォーカスフレーム、またはファイン ダー内表示が最もシャープに見える位置ま で視度調節レバーをスライドさせます。

ファインダーをのぞきながら視度調節 レバーをスライドさせるとき、目に近い 位置での操作となりますので、指先 や爪で目を傷つけないように注意して

9 構図を決めて撮影する







CF カード アクセスランプ

被写体の構図を決めたら、シャッターボ タンを半押しします(①)。被写体が暗い 場合や逆光の場合、自動的に内蔵スピー ドライトがポップアップして (上がって)、 発光の準備をします。

シャッターボタンの半押しを続けると、5 つのフォーカスエリアのうち、基本的に いちばん手前にある被写体に重なってい るフォーカスエリアを使用してピントを 合わせます。ピントが合うとピントの合っ たフォーカスエリアがバリブライト表示さ れ、電子音(ピピッ)とともに、ファイン ダー内のピント表示●が点灯します(②)。 半押ししたシャッターボタンを下まで押

し込むと、撮影できます(③)。 CF カードに、画像の記録が行われている 間、CF カードアクセスランプが緑色に点

CFカードアクセスランプの点灯が消え るまで、カメラの電源スイッチを OFF にしたり、CFカードを取り出したりし ないでください。

灯します(④)。

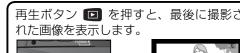
再生と削除

撮影した画像は、液晶モニタで、再生(表示)させたり削除したりすることができます。

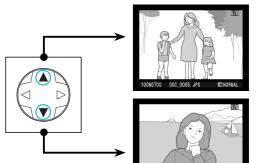
撮影した画像を再生(表示)する

D70S は次の2つの方法で、撮影された画像を液晶モニタに表示(再生)します。









- マルチセレクターの▲(または▼)を押 すと、撮影画像のコマ送りができます。
- 最後に撮影された画像が表示されている。 場合にマルチセレクターの▼を押すと、 先頭画像を表示します。先頭画像を表示 している場合に▲を押すと、最終画像を 表示します。
- 画像再生中に再生ボタン 🔟 を押す、ま たはシャッターボタンを半押しすると液 晶モニタが消灯します。 • パワーオフ設定で、設定されている時間
- (初期設定は20秒) が経過した場合も液 晶モニタが消灯します。
- 縦位置で撮影された画像は、液晶モニタ でも縦位置で再生されます。

画像を削除する

画像の再生画面では、ボタン操作によって 1 コマ単位で削除できます。削除した画像は元に 戻せません。





OOND70S DSC_0001. JPG ■NORM

1 削除する画像を表示します。 **2** 削除ボタン **()** を押します。削除確認の 画面が表示されます。

- 再度削除ボタン 🍘 を押すと、表示中の 画像が削除されます。
- 削除ボタン 以外のボタンを押すと、
 - 画像は削除されません。



残量のない状態のバッテリーを充電する 場合、約2時間で充電が完了します。

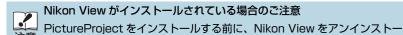
書をご覧ください。

> Windows User

Windows XP Home Edition/Professional、Windows 2000 Professional、Windows Millennium Edition (Me)、Windows 98 Second Edition (SE) (すべてプリインストールモデルに限る)

表示される画面およびインストール時の動作は PictureProject のバージョンによ り異なる場合があります。

- ウィルスチェック用のソフトウェアは終了させてください。
- 他のアプリケーションソフトウェアはすべて終了させてください。



注意ルする必要があります。 Windows XP Home Edition/Professional, Windows 2000

Professional でご使用になる場合のご注意 Windows XP Home Edition/Professional で PictureProject をイン ストール/アンインストールする場合は、「コンピュータの管理者」アカウ 注意 ントでログオンしてください。

Windows 2000 Professional で PictureProject をインストール/ア ンインストールする場合は、「Administrators」アカウントでログオンし てください。

カメラをパソコンに接続する時のご注意

カメラをパソコンに接続する前に、必ず PictureProject をインストール 注意 てください。接続して「新しいデバイスの検出」が起動した場合は、[キャ ンセル] ボタンをクリックしてウィザードを終了します。

PictureProject のインストール

- ▮ パソコンを起動します。
- PictureProject ソフトウェア CD-ROM を CD-ROM ドライブに入れると、 「Welcome」ウィンドウが自動的に開きます。

「Welcome」 ウィンドウが自動的に開かない場合

[スタート] メニューから [マイコンピュータ] を選択して (Windows XP 以外はデスクトップ上の [マイコンピュータ] アイコンをダブルク リックして)、マイコンピュータウィンドウを開き、その中の CD-ROM (PictureProject) アイコンをダブルクリックします。

₽1.5

- 3 インストールを開始します。 初期設定では、次のソフトウェアが
 - インストールされます。 • マスストレージドライバ
 - (Windows 98SEのみ)
 - D1 シリーズ用ドライバ
 - Apple QuickTime 6 PictureProject
 - Microsoft® DirectX 9

ださい。

[標準インストール] をクリックしてく ださい。

[D1 シリーズ用ドライバ] のインス トールが開始されます。 画面の指示にしたがって [D1 シリー

ズ用ドライバ] をインストールしてく



標準インストール

サポートのご案内

カスタマ聖録

ご使用の OS が Windows 98SE の場合

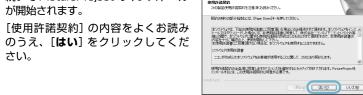
で使用の OS が Windows 98SE の場合、D1 シ リーズ用ドライバをインストールする前にマスス トレージドライバのインストールが開始されます。 画面の指示にしたがって、マスストレージドライ バをインストールしてください。



門が接続されている場合には、「キャンセル」ボタンを押して・ ストールを中止し、カバラを取りは利した後、直接セットアップ

5 Apple QuickTime 6のインストール を開始します。 [**はい**] をクリックしてください。

続いて Picture Project のインストール Picture Project やりがっこ



[インストール先のフォルダ] に表示さ



• 続いて「新しいフォルダの確認」画面が表示されます。[はい] をクリックし てください。

• 「PictureProject のショートカットをデスクトップに作成しますか?」画面 が表示されます。ショートカットを作成する場合は [**はい**] をクリックして ください。

• PictureProject が正常にインストールされると、「PictureProject セット アップの完了」画面が表示されます。[完了] をクリックしてください。

Microsoft® DirectX 9 のインストール が開始されます。画面の指示にしたがっ てインストールしてください。[使用許 諾契約]の内容をよくお読みのうえ、[次 へ] をクリックしてください。

> ※ ご使用のパソコンに DirectX 9 以降がすでにインストールされて いる場合は9に進んでください。

> ※ muvee機能を使用するには、 DirectX 9以降が必要です。

タ パソコンを再起動します。

[はい] をクリックしてください。 • DirectX をインストールした場合は右の画面で再起動します。





転送する場合は、[閉じる]

urectX のセットアップウィザードを使うと、DisectX ランタイム エンボーネントをインストールすることができます。次の使用料は認いたお話からがある。だだ 以下 PaseDison デーを使って入りて、ルフィング、セットアップを認っず では、契約に同意すると素があります。

重集 - 以下Uのことの記されています。 Microsoft Corportion (以下でそんか)ファンスト、エポースト・以 フォンは電子大きれるセポルトーティグランスト、エポースト・以 ドネ・G エスポーストルと、セオリは、下は、アストルはオリステ Annivals オペレーティグランステム製品の使用を対しまする契約者(g

© (2t∧0g>) *v>teu

10 パソコンを再起動すると、「登録アシスタント」が自動的に起動します。 登録アシスタントは、すでにパソコンに保存されている画像を PictureProjectで表示できるように登録するための機能です。 PictureProject への画像の登録については、PictureProject ソフトウェ ア使用説明書 (CD-ROM) をご覧ください。



】】 登録アシスタントが終了したら、PictureProject ソフトウェア CD-ROM を CD-ROM ドライブから取り出します。

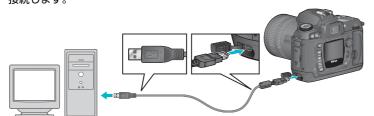
画像の転送

使用する電源について

カメラからパソコンにデータを転送する時は、確実に電源を供給できる AC アダプタ EH-5 (別売) のご使用をおすすめします。その他の AC アダ プタは絶対に使用しないでください。

カメラの電源スイッチを OFF にして、画像が記録されている CF カードを カメラに入れます。 • CF カードの入れ方については簡単操作ガイドのオモテ面をご覧くだ

2 カメラと起動しているパソコンを USB ケーブル UC-E4 で下図のように _{接続します} 接続します。



USB ハブに接続した場合の動作は保証しておりません。

3 カメラの電源スイッチを ON にします。パソコンがカメラを自動的に認識 して、パソコンのモニタ画面に Picture Project Transfer が表示されます。

Windows XP の自動再生

カメラの電源スイッチを ON にセット すると、「NIKON D70S」 ダイアログ が表示されます。

[コンピュータにあるフォルダに画 像をコピーする (PictureProject 使 用)] を選択し、[**OK**] ボタンをクリッ クすると、PictureProject が起動し ます。常にPictureProjectTransfer 画面の[転送] ボタンで画像を転送す る場合は、[常に選択した動作を行う]



の種類のファイルのティスクを挿入したり、チバイスに接続 、Windows が自動的に実行する動作を選択できます。

にチェックを入れることをおすすめします。

PictureProject Transferが起動しない場合は、PictureProject ソフト ウェア使用説明書の「デバイス登録の確認」をご覧ください。

4 PictureProject Transfer 画面の [転送] ボタンをクリックします。 CF カードに記録されているすべての画像がパソコンに転送されます。



5 画像の転送が完了すると、パソコンの画面に PictureProject が表示されます。

撮影した画像をパソコンに転送すると、パソコン画面で見たり、パソ

コン上で管理することができます。画像をパソコンに転送するには

PictureProject を使用します。以下の手順で PictureProject のインス

トール、画像の転送を行ってください。PictureProject の詳細については、

PictureProject ソフトウェア使用説明書 (CD-ROM) をご参照ください。



インターネットに接続したパソコンで PictureProject を起動すると、ソ フトウェアのバージョンアップをお知らせするダイアログが表示される場 合があります。画面の指示にしたがってバージョンアップを行い、常に最 新バージョンの PictureProject をご使用になることをおすすめします。

6 カメラとパソコンの接続を終了します。

画像の転送が完了し、PictureProject に転送した画像が表示されたら、 カメラとパソコンの接続を外すことができます。

接続を外すには、必ず次の操作をしてから、カメラの電源スイッチを OFF にして、USB ケーブルを抜いてください。

• Windows XP Home Edition/Professional の場合 パソコン画面右下の [ハードウェアの安 全な取り外し] アイコンをクリックし

ハードウェアの安全な取り外し CAPS & S 455 て、「USB 大容量記憶装置デバイスー ドライブ (E:) を安全に取り外します」 を選択してください。

 Windows 2000 Professional の場合 パソコン画面右下の [ハードウェアの取 り外しまたは取り出し] アイコンをク リックして、「USB 大容量記憶装置デ バイス-ドライブ(E:)を停止します」 を選択してください。

15:01

• Windows Millennium Edition (Me) の場合

パソコン画面右下の[ハードウェアの 取り外し] アイコンをクリックして、 「USB ディスクードライブ (E:) の停 止」を選択してください。



• Windows 98 Second Edition (SE) の場合 マイコンピュータの中の「リムーバ

ブル ディスク」上でマウスを右ク リックして、「取り出し」を選択して ください。



※「ドライブ (E:)」の E はご使用のパソコンによって異なります。

PictureProject について

PictureProject の主な機能は次のとおりです。

整理モードボタン

整理モードでは、PictureProject に登録されている写真を表示した り、整理することができます。

編集モードボタン 編集モードでは、選択した 写真の明るさや色合いを補

できます。

正したり、写真の一部を切

り取ること (トリミング) が

アルバム一覧

アルバム一覧では、PictureProject に登録されている写真のフォルダや アルバムが表示されます。

デザインモードボタン • デザインモードでは、アル バムの写真をいろいろなレ イアウトに並べ換えること

ができます。

写真表示エリア

• 写真表示エリアでは、アルバム一覧で選択されているフォルダや アルバムに登録されている写真が表示されます。

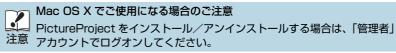
このほかに、ディスク作成 (Macintosh の場合は Mac OS X Version 10.2.8 以降)、 写真の印刷、メール送信やスライドショーなども行うことができます。

Description | Madintosh User

表示される画面およびインストール時の動作は PictureProject のバージョンに より異なる場合があります。

- ウィルスチェック用のソフトウェアは終了させてください。
- 他のアプリケーションソフトウェアはすべて終了させてください。

Nikon View がインストールされている場合のご注意 PictureProject をインストールする前に、Nikon View をアンインストー ルする必要があります。



カメラをパソコンに接続する時のご注意

カメラをパソコンに接続する前に、必ず Picture Project をインストール 注意 してください。接続して「新しいデバイスの検出」が起動した場合は、 [キャンセル] ボタンをクリックしてウィザードを終了します。

PictureProject のインストール

▮ パソコンを起動します。

2「Welcome」ウィンドウを開きます。

PictureProject ソフトウェア CD-ROM を CD-ROM ドライブに入れて から、デスクトップ上の CD-ROM (PictureProject) アイコンをダブ ルクリックします。開いたフォルダ内の [Welcome] アイコンをダブル クリックすると、「Welcome」ウィンドウが開きます。

3 インストールを開始します。

初期設定では、次のソフトウェアがインス

トールされます。 PictureProiect

Apple QuickTime 6*

[標準インストール] をクリックしてください。



"PictureProject Installer"に変更を加えるには、あな たのパスワードを入力してください。

な、下記の便用許諾書に二回意識いた場合にのみ提供させて頂きます。本ソアトウェアをインストール又は た場合には、本使用評価書に関意して、株式会社ニコンは下ニコンというとお客様との間で、本ソアトウェ 展許諾某数が成立したものとさせて頂きますので、本使用許諾書の内容を十分で構図の上、使用長間地

)・使用計算 ニコンアはニコンのライセンテーは、本ソフトウェアの著作権及びその製品化に必要な一切の装権利を保有しております。ニコンは、その有する限りの権利に基づき、お客様に対して、本ソフトウェアに関して、次の内容の非独占的権利を許 対策・セイ

本使用貯蔵は、お客様がネンアウェアをインストール又はダウンロードした時から発効し、お客様が未使用貯蔵者に足 塩おれる事事に一つでも返えた場合に自動的に失効するものとします。本使用貯蔵者が失効した場合、お客様は、本 ※カー、光石は石のインでの高度研究系とと高度でより出します。

- ※ QuickTime 6 は、で使用のパソコンにインストールされている QuickTime が古いバージョンの場合のみインストールされます。
- ▲ PictureProject のインストールを開始する 前に、管理者の[名前]と[パスワード]が

管理者の名前とパスワードを入力して、 [OK] をクリックしてください。

5 「ライセンス」画面が表示されます。 内容をよくお読みのうえ、[**同意する**] をク

リックしてください。 ・[**同意する**] をクリックすると、「お読み下 さい」画面が表示されます。

• この画面には、重要な情報が含まれていま すので、必ずお読みください。 • 読み終えたら [**続ける**] をクリックしてくだ

PictureProject Installerの画面が表示さ

[インストール] をクリックしてください。



- 続いて「デジタルカメラを接続したときに PictureProject Transfer を使 いますか?」画面が表示されます。[はい] をクリックすると、カメラの接 続時に PictureProject を自動で表示できるように設定します。
- 「Dockへ登録」画面が表示されます。[はい]をクリックすると、 PictureProject を Dock へ登録します。
- PictureProject が正常にインストールされると、「ソフトウェアのインス トールが完了しました。」画面が表示されます。[終了] をクリックしてくだ

Apple QuickTime 6 のインストール

インストールされている QuickTime が古 いバージョンの場合は、QuickTime 6の インストールが開始されます。画面の指示 にしたがってインストールしてください。 「ユーザ登録 | 画面では、すべての項目を空 欄のままにして、[続ける] をクリックして

ください。



ご使用のパソコンによっては、QuickTime のインストールに時間がか

PictureProject ソフトウェア使用説明書 (CD-ROM) をご参照ください。

パソコンを再起動します。

[再起動] ボタンをクリックしてください。

• QuickTime 6 をインストールした場合は右の画面で再起動します。

撮影した画像をパソコンに転送すると、パソコン画面で見たり、パソ

コン上で管理することができます。画像をパソコンに転送するには

PictureProject を使用します。以下の手順で PictureProject のインス

トール、画像の転送を行ってください。PictureProject の詳細については、





パソコンを再起動すると、「登録アシスタント」が自動的に起動します。 • 登録アシスタントは、すでにパソコンに保存されている画像を PictureProjectで表示できるように登録するための機能です。 PictureProject への画像の登録については、PictureProject ソフト ウェア使用説明書 (CD-ROM) をご覧ください。



カメラで撮影した画像をすぐ に PictureProject で転送する 場合は、[閉じる] をクリック して登録アシスタントを終了 します。

※ マルチユーザ環境でご使用の場合、「登録アシスタント」はインストール 時のユーザ名でパソコンを再起動した場合に自動起動します。

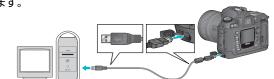
9 登録アシスタントが終了したら、PictureProject ソフトウェア CD-ROM を CD-ROM ドライブから取り出します。

画像の転送

使用する電源について

カメラからパソコンにデータを転送する時は、確実に電源を供給できる AC アダプタ EH-5 (別売) のご使用をおすすめします。その他の AC アダ プタは絶対に使用しないでください。

- カメラの電源スイッチを OFF にして、画像が記録されている CF カード
- をカメラに入れます。 • CF カードの入れ方については簡単操作ガイドのオモテ面をご覧くだ
- **2** カメラと起動しているパソコンを USB ケーブル UC-E4 で下図のように _{体结! キ}ナ



USB ハブについて

USB ハブに接続した場合の動作は保証しておりません。

- カメラの電源スイッチを ON にします。パソコンがカメラを自動的に認 識して、パソコンのモニタ画面に PictureProject Transfer が表示され
- ▲ PictureProject Transfer 画面の [転送] ボタンをクリックします。 CF カードに記録されているすべての画像がパソコンに転送されます。



5 画像の転送が完了すると、パソコンの画面に PictureProject が表示され



インターネットに接続したパソコンで PictureProject を起動すると、 ソフトウェアのバージョンアップをお知らせするダイアログが表示される 場合があります。画面の指示にしたがってバージョンアップを行い、常に 最新バージョンの PictureProject をご使用になることをおすすめします。

る カメラとパソコンの接続を終了します。

画像の転送が完了し、PictureProject に転送した画像 が表示されたら、カメラとパソコンの接続を外すことが

接続を外すには、デスクトップ上の [NIKON D70S (NIKON_D70S)] アイコンをゴミ箱に捨ててから、 カメラの電源スイッチを OFF にして、USB ケーブルを 抜いてください。



Printed in Japan SB5B02900101(10) 6MBA3210-01